**GAMEBOOK**

*Ukradnutý diamant treba do hry vrátiť,*

*dávaj pozor, v džungli sa dá ľahko stratiť.*

*Správnu cestu si musí vybrať každý z vás,*

*inak sa bude musieť na začiatok vrátiť zas.*

V horúcej Afrike za vlády miestneho náčelníka Muntasira nastali kruté časy. Náčelníka ovládala túžba po víťazstve. Všetky okolité kmene postupne dobyl a nakoniec už nemal nad kým víťaziť, preto potreboval triumfovať aspoň v hrách, ktoré mu prinášali uspokojenie. Nariadil zákon, ktorý prikazoval každému rodu z jeho kmeňa, aby mu priniesol novú hru. Kto by tak neučinil alebo by hra nespĺňala jeho požiadavky, bude potrestaný. Muntasir bol náročný a žiadna z prinášaných hier ho dostatočne nezabavila. Strach ľudu stále rástol. Traja najmúdrejší z jeho kmeňa chceli toto rozhodnutie zastaviť. Vyrobili hru JUMANJI a odniesli ju náčelníkovi. Hru otvoril,  hodil kockami a figúrka slona sa posunula po hracej doske. Hra začala. Náčelník bol hrou Jumanji, ktorá mu prinášala nové výzvy, nadšený. Spolu s mudrcami sa dopracoval až k políčku s diamantom. Hra vydala kartu, na ktorej stálo:

*Štyri diamanty v bani nájdi,*

*aby si v hre mohol pokračovať ,*

*na planú cestu nezájdi,*

*lebo v bani budeš na veky pracovať.*

Hra ich premiestnila do diamantových baní, ktoré pripomínali bludisko. Strávili veľa času hľadaním diamantov, až kým všetky nenašli. Keď boli pripravení na cestu späť, náčelníkov diamant mudrci ukradli a jeho nechali tam. Vložili svoje tri diamanty do hry a náčelníkov drahokam sa rozhodli ukryť, aby v hre navždy zostal.

V kmeni bez náčelníka nastal zmätok. Mudrci museli z kraja odísť a dobre ukryť náčelníkov diamant. Vojaci a prívrženci Muntasira ich však začali prenasledovať. Suri, Kibu a Kata prišli do mesta Zulu /futbalové ihrisko/ a rozhodli sa rozdeliť, každý z nich si vybral iný smer. Koho budeš nasledovať?

1. Suri išiel 35 krokov na sever.
2. Kibu šiel 40 krokov na východ.
3. Tako šiel 20 krokov na západ.
4. **Na severe sa rozprestierala džungľa. Ak ňou chceš prejsť musíš si prenajať:**

A: miestnych nebezpečne vyzerajúcich obyvateľov džungle.

B: miestneho sprievodcu

C: neprenajal si nikoho, šiel sám

**1.A Obyvateľov džungle bolo veľa z rôznych kmeňov. Mal možnosť vybrať si :**

a. Asari, ktorá býva v dedinke Asarium -.

b. Hutana, ktorý patrí medzi najlepších lovcov

1. Asari b. Hutan



**1Aa Podľa miestneho zvyku, kto chce prejsť džungľou musí sa namaľovať podľa miestneho kmeňa. Namaľuj si tvár ako Asari, aby si splýval s džungľou. Asari ti ponúka výber medzi 2 cestami:**

? dlhšia cesta okolo nebezpečných bažín

! kratšia cesta cez bažiny

**1Ab Podľa miestneho zvyku, kto chce prejsť džungľou musí sa namaľovať podľa miestneho kmeňa. Namaľuj si tvár ako Hutana. Tento bojovník ti ponúka výber medzi 2 cestami:**

! cez časť pralesa, kde žijú nebezpečné tigre.

? cez časť pralesa, kde žijú komáre.

**1Ab! Počas noci ste sa utáborili pod vysokými stromami, na ktorých visia liany. Z korún stromov počuť krik opíc a škriekanie papagájov. Zrazu všetko stíchne a v kríkoch uvidíš pár očí. Napadne vás tiger:**

@utečieš do džungle.

+ ostaneš a budeš chrániť tábor.

**1Ab!@ Sám v džungli zistíš, že bez sprievodcu máš len malú šancu prežiť. Vrátiš sa späť do tábora, kde nájdeš len krvavé stopy po svojom sprievodcovi. Nemáš inú možnosť len vrátiť sa na začiatok a prenajať si iného sprievodcu.**

**1Ab! + Tiger zaútočil na váš tábor a poranil tvojho sprievodcu. Musíš ho odniesť naspäť do tábora, odkiaľ si si ho prenajal.**

**1Ab? Džungľa je plná hmyzu a hlavne komárov, ktoré prenášajú nebezpečnú maláriu. Aj teba uštipol komár:**

@ namazal si sa bahnom, aby si sa uchránil pred komármi

+ nakazil si sa spavou nemocou

**1Ab?@ Bahno, ktoré si na seba namazal pomaly tvrdne, preto sa môžeš hýbať len veľmi pomaly. Rozhodneš sa skočiť do najbližšieho močiara. V močiari však na teba zaútočia krokodíly a ty musíš vyliezť z vody. Bahno sa ti ešte nezmylo a okrem toho máš po sebe neidentifikovateľné zelené riasy. Vyzeráš hrozne. Miestny obyvateľov z neďalekej dediny si ťa všimol a myslí si o tebe, že si príšera z džungle. Chytí ťa a odvedie do mesta. Tam zistia, že bláznom je dedinčan a nie ty. Začni znovu .**

**1Ab?+ Spavá nemoc je nebezpečná. Dostal si vysoké horúčky. Zaspi na 10 minút a vráť sa po lieky do mesta, aby si sa mohol vyliečiť.**

**1Aa? Prešiel si okolo bažín bezpečne a dostal si sa na čistinku k miestnemu prameňu. Po dlhej a namáhavej ceste si unavený a ledva stojíš na nohách. Asari vidí, že cestu nezvládneš a preto ťa odnesie k miestnemu lekárovi, ktorý žije v meste -  začni znovu.**

**1Aa! Bažiny sú veľmi zradné. Žije v nich veľa krokodílov. Asari ti však ukáže ako sa bezpečne dostať na opačný breh. Dáva ti do daru 2 plávajúce drevá, dostaň sa pomocou nich až ku kostolu, bez toho aby si sa dotkol zeme. Krokodíly sú blízko a rýchlo ťa zožerú a ty svoju cestu nikdy nedokončíš, preto dávaj pozor aby si sa nedotkol hladiny.**

**1B Miestny sprievodca je dobre pripravený na cestu džungľou, najať si ho stojí ale veľa peňazí. Môžeš mu zaplatiť:**

* 1. Prácou na jeho plantáži.
  2. Prácou v dome.

**1Ba Práca na plantáži je náročná a špinavá. Prelož zeminu rukami z vedra do vedra a nájdi semienko fazule. Po odrobení si svojho dlhu ťa sprievodca vezme na cestu džungľou. Pôjdete:**

! cez časť pralesa, kde žijú nebezpečné tigre.

? cez časť pralesa, kde žijú komáre.

**1Ba! Počas noci ste sa utáborili pod vysokými stromami, na ktorých visia liány. Z korún stromov počuť krik opíc a škriekanie papagájov. Zrazu všetko stíchne a v kríkoch uvidíš pár očí. Napadne vás tiger:**

@utečieš do džungle.

+ ostaneš a budeš chrániť tábor.

**1Ba!@ Sám v džungli zistíš, že bez sprievodcu máš len malú šancu prežiť. Vrátiš sa späť do tábora, kde nájdeš len krvavé stopy po svojom sprievodcovi. Nemáš inú možnosť len vrátiť sa na začiatok a prenajať si iného sprievodcu.**

**1Ba! + Tiger zaútočil na váš tábor a poranil tvojho sprievodcu. Musíš ho odniesť naspäť do tábora, odkiaľ si si ho prenajal.**

**1Ba? Džungľa je plná hmyzu a hlavne komárov, ktoré prenášajú nebezpečnú maláriu. Aj teba uštipol komár:**

@ namazal si sa bahnom, aby si sa uchránil pred komármi

+ nakazil si sa spavou nemocou

**1Ba?@ Bahno, ktoré si na seba namazal pomaly tvrdne, preto sa môžeš hýbať len veľmi pomaly. Rozhodneš sa skočiť do najbližšieho močiara. V močiari však na teba zaútočia krokodíly a ty musíš vyliezť z vody. Bahno sa ti ešte nezmylo a okrem toho máš po sebe neidentifikovateľné zelené riasy. Vyzeráš hrozne. Miestny obyvateľov z neďalekej dediny si ťa všimol a myslí si o tebe, že si príšera z džungle. Chytí ťa a odvedie do mesta. Tam zistia, že bláznom je dedinčan a nie ty. Začni znovu .**

**1Ba?+ Spavá nemoc je nebezpečná. Zaspi na 10 minút a vráť sa po lieky do mesta, aby si sa mohol vyliečiť.**

**1Bb Sprievodca má malý kŕdeľ detí. Jeho žena nestíha a preto ťa poverila aby si jej pomohol povešať/ pozbierať bielizeň na šnúrach. Ak to vykonáš, môžeš ísť so sprievodcom do dažďového pralesa, kde stretnete:**

1. Opice
2. Leňocha

**1Bba Opice sú veľmi rýchle , šikovné a rady okrádajú druhých. Teba aj tvojho sprievodcu okradli skoro o všetko. Musíš sa vrátiť späť na základňu a skúsiť to znovu.**

**1Bb+ Stretnúť leňocha nie je vôbec nebezpečné, môžeš pokračovať ďalej.**

**1Bb+ V hustom pralese nevidíš akým smerom sa máš vydať . Sprievodca ti navrhne aby ste sa vrátili a skúsili to znovu.**

**1C Rozhodol si sa ísť sám. Na to však potrebuješ nejaké to vybavenie. Preto ideš do obchodu, kde si môžeš kúpiť:**

a. mapu

b. jedlo

**1Ca Pomocou mapy zistíš, že najlepšia cesta vedie okolo vodopádov, a preto sa vydáš:**

1Ca+ dolinou rieky

1Ca\* cez džungľu

**1Ca+ dolina rieky ťa zaviedla k vodopádu, ktorý je taký vysoký, že sa cez neho nedostaneš. Ísť sám asi nebol najlepší nápad. Preto sa radšej vráť a skús si niekoho prenajať.**

**1Ca\* V džungli si natrafil na rastliny s modrými bobuľkami. Keďže si si kúpil mapu a nie jedlo, rozhodneš sa po 3 dňovej hladovke, že ich ochutnáš a aspoň nejako sa zasýtiš. Nebol to však ten najlepší nápad. Teraz ťa bolí brucho a musíš sa vrátiť späť do mesta .**

**1Cb\* Džungľa je dlhá a dobre si urobil, že si si vzal jedlo so sebou, aspoň nebudeš hladný. Kráčaš po vyšliapanej cestičke, no zrazu sa stráca a ty nevieš na ktorú stranu sa máš vydať. Nemáš žiadnu mapu, aby si vedel určiť tu správnu cestu, vráť sa späť a skús si ju kúpiť.**

1. **Na východe sa rozpres tiera púšť, ktorou preteká veľká rieka. Blízko nej sa rozprestiera mesto Lilonde, v ktorom je prístav. Kibu sa chce dostať cez púšť, preto sa rozhodne pre:**

A: pomalú ale bezpečnú karavánu.

B: rýchle kone, ktoré sa musia často zastavovať v oázach, kvôli vode.

C: loď, plávajúca na rieke plnou krokodílov.

**2A Kibu a karavána sa pomaly presúva cez púšť. V karaváne sa :**

1. Zaľúbil do dcéry najbohatšieho obchodníka, ktorý vlastnil polovicu tiav a odišiel s ním do jeho rodného mesta .
2. Nachádza jeden z lúpežníkov, ktorý dáva znamenie svojím kumpánom, ktorí napadnú karavánu a Kibu utečie do púšte.

**2Aa Ako ženích nevesty najbohatšieho obchodníka nemôžeš chodiť len tak ledabolo. Obleč si prichystané šaty. Keď bol Kibu prichystaný rozhodol sa:**

§ oženiť sa s krásnou dcérou obchodníka

@ zobrať si zásoby a odísť

**2Aa§ Aby sa Kibu mohol oženiť, podľa tradície musel svojej budúcej nastávajúcej vyrobiť náramok z 13 korálok, každej inej farby alebo tvaru a potom jej ich odniesť.**

**2Aa§? Potom ako Kibu doniesol svoj dar neveste sa mohol s ňou oženiť. Oddávajúceho však v dedine nenašli a museli odísť až do mesta na zelenej lúke. Vráť sa na začiatok a začni znovu**

**2Aa @ Aby si Kibu mohol vziať zásoby musí ich vziať zo skladu potravín. V sklade sa mu však pošmykla noha a on spadol aj s krčahmi a potravinami. Tento buchot privolal otca nevesty a jej 7 bratov. Keď to zbadali, rozhnevali sa, zviazali ho a odniesli na voz, ktorý sa vracal do mesta na zelenej lúke. Vráť sa na začiatok a začni znovu.**

**2Ab Lúpežníci ťa chytili a zviazali – zaviaž si ruky dozadu. Si odhodlaný:**

§ ísť na policajnú stanicu nahlásiť prepad

@ prenasledovať lúpežníkov a získať stratené bohatstvo

**2Ab§ Policajti na policajnej stanici odišli do mesta na dôležitú poradu. Vráť sa na začiatok.**

**2Ab@ Lúpežníci ťa chytili a odvliekli do mesta, kde ťa chcú predať. Vráť sa na začiatok a začni znovu.**

2B Kone sú síce rýchle ale potrebujú veľa vody, počkaj 10 minút kým napojíš kone. Aj Kibu ide k vode a chce sa napiť. Vtom ho uštipne:

a had

b škorpión

**2Ba Bodnutie hadom je smrteľné, Kibu musí urýchlene prísť k liečiteľovi, ktorý býva v púšti pri studni.**

? Liečiteľ v stane nie je ale ty si objavil knihu a v nej našiel protilátku proti uštipnutiu hadom. Aby si sa zachránil musíš si namiešať sérum. Do pohára si kvapni 10 kvapiek citrónovej šťavy, 5 dcl vody, 1 lyžičku cukru, 1 dcl pomarančovej šťavy a 1 list z čarovnej rastlinky maténie. Hľadáš maténiu ale nemôžeš ju objaviť v stane, musíš sa vrátiť späť k oáze kde si ju videl rásť.

! Liečiteľ v stane nie je a ty sa ho rozhodneš stopovať ho podľa jeho ťavy.

**2Ba? Ak vypiješ svoj nápoj proti uštipnutiu hadom zachrániš sa a môžeš pokračovať ďalej po púšti až k mŕtvemu mestu Petra.**

**2Ba! Liečiteľa si sledoval až do mesta na zelenej lúke, keď si ho stretol vyliečil ťa ale ty musíš začať odznova.**

**2Ba? Mesto Petra je zamknuté a ty od neho nemáš kľúče. Tie sa nachádzajú len v neďalekom meste na zelenej lúke. Musíš sa vrátiť a začať znovu.**

**2Bb Bodnutie škorpióna bolo neškodné. Kibu môže ďalej pokračovať v ceste. Púšť je ale nevyspytateľná, horúca a bez života. Po týždňovom putovaní sa musíš rozhodnúť či pôjdeš:**

? k ďalekým prameňom

! k mestu mŕtvych

**2Bb? Pramene ku ktorým si prišiel nemajú na teba a tvoje kone dobré účinky. Bolí ťa brucho a tvoje kone sú stále viac a viac zoslabnuté rovnako ako ty. Pramene, z ktorých si sa napil boli určite otrávené. Budeš sa musíš vrátiť a prenajať si nové kone. Vráť sa do mesta a začni odznovu.**

**2Bb! Mesto mŕtvych patrí medzi nebezpečné miesta. Tvoje kone to vycítili a bežia spolu s tebou z tohto miesta čo najďalej, zastavia sa až v meste na zelenej lúke. Nový začiatok je to, čo ťa teraz čaká.**

2C Loď, na ktorú si nastúpil neoplýva kvalitou, je plná dier. Máš možnosť:

1. Ostať na lodi.
2. Skočiť do rieky plnou hrochov.

**2Ca Loď môžeš zachrániť, ak preleješ vodu z nej naspäť do rieky. Na odčerpávanie vody máš hrnček. Ak svoju loď zachrániš, môžeš sa plaviť ďalej. Po dlhej plavbe si vyhladol, dáš prednosť:**

? rybám, ktoré si ulovíš.

! riasam, ktoré sa ti zachytili o loď.

**2Ca? Ryby si musíš uloviť pomocou udice. Na lodi však nie si sám, aby posádka pracovala musíš ryby uloviť aj im. Vytiahni pomocou udice 10 rýb z vody a tvoja plavba bude pokračovať ďalej po rieke:**

% pokojnej

0 divokej

**2Ca? Pokojná voda ťa uspala a ty ani nevieš ako a druhá loď priviazala tvoju a odviezla ju naspäť do prístavu, odkiaľ si vyplával. Vráť sa na začiatok a skús šťastie ešte raz.**

**2Ca?0 Na divokej rieke sa tvoja loď roztrieskala o skaly. Máš šťastie, že iná loď, plávajúca opačným smerom ťa vytiahla z vody. Teraz sa s ňou vraciaš späť do prístavu, odkiaľ si vyplával. Skús to znova.**

**2Ca! Posádka lode, ktorým si dal tiež ochutnať riasy nebola z tohto tvojho činu nadšená, práve naopak. Po pristáti v prvom prístave ťa vylodili. Ostal si sám a bez peňazí**.

% zostaneš v prístave a budeš pracovať

1. pôjdeš do kláštora

**2Ca!% V tvojej práci ťa povýšili a posielajú ťa do mesta, z ktorého si vyplával. Musíš začať od začiatku.**

**2Ca!0 V kláštore ťa poslali späť, odkiaľ si prišiel. Vráť sa na začiatok.**

**2Cb Skočiť do rieky nebol najlepší nápad. Hrochy na teba divoko zaútočili. Ale ty si:**

? plával čo najrýchlejšie k brehu.

! nechal si sa unášať prúdom rieky.

**2Cb? Prišiel si o všetky veci, na našťastie si uvidel v diaľke karavánu, ku ktorej si sa rozbehol. Karavána smerovala k mestu, odkiaľ si vyrazil. Musíš sa vrátiť na začiatok.**

**2Cb! Prúd rieky ťa rýchlo unáša smerom k vodopádom.**

%zachytíš sa o kameň.

0 zachytíš sa o plávajúci strom.

**2Cb!% pri šplhaní sa na kameň si sa ťažko poranil. Z brehu ťa však pozorovali obyvatelia, žijúci pri vodopáde, zachránili ťa a odviedli do mesta. Začni od začiatku.**

**2Cb!0 Plávajúci strom sa zrútil spolu s tebou dolu vodopádom. Máš šťastie, že vieš dobre plávať a rýchlo si sa vynoril. Spýtaš sa domorodcov na cestu, tí ťa však oklamú a pošlú späť odkiaľ si prišiel. Vráť sa na začiatok a začni znovu.**

1. **Tako sa rozhodol prejsť cez savanu rozprestierajúcu sa na západe. Cez toto územie však nebolo ľahké prekĺznuť. Musel sa rozhodnúť pre cestu:**

A: ktorá vedie cez územie levov.

B: cestu, ktorá vedie cez pasúce sa stáda byvolov, antilop a zebier.

C: cestu k mestu plnému bohatstva

**3A Po celodennom putovaní savanou začína slnko veľmi rýchlo zapadať. Je to čas kedy šelmy vychádzajú a začínajú loviť svoju korisť. Aby si sa ubránil:**

1. Skúsiš založiť oheň a tak odohnať šelmy
2. Vytvoríš si ohradu z konárov akácie a ďalších krov, ktoré majú po sebe dlhé a pichľavé tŕne.

**3Aa Aby sa k tebe šelmy nedostali, oheň musíš udržiavať celú noc. Preto spíš prerušovane a po celej noci si strašne unavený. Putovanie po savane je rovnako vyčerpávajúce a tebe došli zásoby vody. Rozhodneš sa, že sa pokúsiš nájsť:**

+rieku

\*napájadlo

**3Aa+ Pri rieke zistíš, že je plná krokodílov, ktoré ťa čakajú, aby si na tebe pochutnali. K rieke, ktorú strážia nebezpečné krokodíly sa nedostaneš. Budeš sa musieť vrátiť a skúsiť nájsť napájadlo.**

**3Aa\* Pri napájadle sa to hemží rôznymi zvieratami a hlavne slonmi. Slony sa kúpu vo vode a hádžu na seba blato. Jeden z nich si ťa všimol a rozbehol sa k tebe. Myslí si, že chceš zaútočiť na mladé sloníčatá a on ich bráni. Aby na teba nezaútočil:**

? Skloníš sa a budeš chodiť po 4 a dáš tak najavo svoju podriadenosť pred vodcom slonej skupiny.

Na ďalšie stanovište choď po 4.

! Budeš vydávať najhlasnejšie zvuky, ktoré poznáš.

**3Aa\*? Pokora víťazí. Vodca slonov vidí, že nemáš zlé úmysly a ty si ideš nenápadne vziať do čutory vodu. Môžeš pokračovať ďalej cez savanu.**

**3Aa\*? Vyhrážky, ktoré na slona kričíš ho ešte viac rozdráždili. Slon sa k tebe rozbehne. Ty v rýchlosti utečieš na strom. Slon ťa ušetrí a odíde. Pomaly zo stromu zliezaš, keď sa pod tebou zrazu zlomí konár a ty so strašným zachrapčaním padneš na zem. Cítiš v ruke strašnú bolesť, máš ju zlomenú. Neostáva ti nič iné len sa vrátiť do mesta, kde ti ju napravia.**

**3Aa\*? Savana je nekonečná a ty máš síce vodu ale jedlo ti chýba, rovnako ako aj spánok. Si už zoslabnutý a usúdiš, že lepšie by bolo vrátiť sa späť a skúsiť to inou cestou.**

**3B Prechádzaš cez savanu, plnú pasúcich sa zebier, žiráf, antilop, byvolov a iných bylinožravcov. Musíš byť opatrný, aby si sa im neplietol do cesty. Ak sa stádo pohne, tak ťa môže pošliapať. Môžeš sa rozhodnúť, či budeš napredovať:**

1. K osade Masajov
2. K horskému masívu Kilimandžáru

**3Ba Masajovia žijú v osadách, ktoré tvoria hlinené domčeky. Sú to lovcovia levov a pastieri kôz. Vodu nosia až z ďalekých oblastí. Zbadali ťa a pozvali ťa k sebe na večeru.**

+ Budeš jesť tradičné mäso - kozu

\*Budeš jesť kukuričnú kašu

**3Ba+ Z kozy sa ti urobilo zle a celú noc beháš do kríkov. Masajovia sú na teba nahnevaní, že za to čo ti pripravili, nie si vôbec vďačný. Vyhnali ťa zo svojej osady a ešte ti aj ukázali zlý smer. Teraz sa vraciaš späť do mesta.**

**3Ba\*Keď si videl že do kukuričnej kaše primiešali kobylky, odmietol si to zjesť. Masajovia na teba gánia ale ty tvrdohlavo krútiš hlavou. Masajovia sú pohostinní, vidia že ty neješ ich jedlo a tak sa od teba odvrátia. Poprosíš ich, či ti neukážu aká cesta je najvhodnejšia pre prechod cez savanu. Pošlú s tebou chlapca, ktorý ti však ukáže zlý smer, lebo si odmietol zjesť ich kukuričnú kašu.**

**3Bb Kilimandžáro je sopka, rozprestierajúca sa v horúcej africkej savane, ktorej vrchol siaha až nad oblaky, tak vysoko, že tam nájdeme ľad a sneh. Cesta vedie okolo tohto masívu alebo cezeň. Čo si vyberieš ?**

+ putovanie cez masív Kilimandžára

\*putovanie okolo Kilimandžára

**3Bb\* Kilimandžáro je vlastne sopka tým, že si putoval okolo tejto Bielej hory ako ju nazývajú Masajovia, otočil si sa o 360 stupňov a smeruješ na miesto, odkiaľ si prišiel. Začni ešte raz.**

**3Bb+ Kilimandžáro alebo aj strecha sveta, je najvyššou horou v celej Afrike, a preto sa Tako rozhodol, že diamant, ktorý ukradol kráľovi uloží práve tam. Nájdi najvyšší bod na fare - na Bielej hore.**

**3C Putovanie k mestu, ktoré oplýva bohatstvom bolo veľmi rýchle nájsť. Dostať sa do mesta môžeš:**

1. Cez bránu, kde vyberajú poplatok
2. Nenápadne sa vkradneš popri voze naplnenom látkami

**3Ca Zistíš, že poplatok, ktorý vyberajú je nesmierne vysoký a ty toľko peňazí pri sebe nemáš:**

1. Skúsiš podplatiť vojaka stojaceho pri bráne, aby ťa vpustil do vnútra
2. Obrátiš sa a skúsiš si nájsť inú cestu.

**3Cab Keďže nemáš toľko peňazí, musíš sa do mesta nenápadne vkradnúť, čo sa ti aj podarí. Začína sa stmievať a ty si potrebuješ nájsť nocľah. Pôjdeš:**

+ do hostinca

0 do paláca

**3Caa Vojak, ktorého chceš podplatiť ťa schytí a povie aby si sa do mesta viackrát už nevracal. Musíš si vybrať inú cestu, preto sa vráť a zvoľ si iný smer, ktorým chceš putovať.**

**3Cb + V hostinci si objednáš večeru a nocľah. Tvoj stôl je ako magnet pre zlodejov, obstúpia ťa a ty ani nevieš ako a prišiel si o celý svoj majetok. Hostinský si pýta za večeru a nocľah 3 zlatky ale ty** **v mešci už nič nemáš. Preto sa rozhodneš ujsť. Bežíš v noci a ani nevidíš kam až dôjdeš do mesta, odkiaľ si vyrazil. Rozhodni sa pre novú cestu.**

**3Cab0 Palác je dobre chránený a neviem prečo si si myslel, že ťa tam príjmu. Práve naopak, keď ťa stráž paláca vidí naloží ťa na prvý voz, smerujúci do mesta Zulu s odkazom, aby si sa už nikdy nevracal.**