

PRAVIDLÁ HRY

Cieľom hry je zábavnou formou objaviť skutky nezištnej služby, ktorými môžeme spoločne pretvoriť náš svet na krajšie miesto pre všetkých. Hra inšpiruje deti ku konaniu DOBROčinov.

Hra obsahuje:

- hrací plán vo formáte A3
- 120 kartičiek s nezištnými aktivitami
- pravidlá hry



Hrací plán

Obsahuje 24 hracích políček vo forme motýľa v 4 farebných prevedeniach:

1. **Modrý** motýľ je symbolom pre **ukazovanie pantomímou**.
2. **Zelený** motýľ je symbol pre **opisovanie slovami**.
3. **Žltý** motýľ je symbol pre **kreslenie** na papier alebo tabuľu.
4. Motýľ, ktorý je zložený z **troch farieb** (modrej, zelenej a žltej). Označuje začiatok (motýľ vľavo hore) a koniec hry (motýľ vpravo dole). Viacfarebný motýľ v strede hracieho plánu slúži ako koniec hry iba v prípade, že sa na tom dohodnete (napr. pre časové obmedzenie). V opačnom prípade slúži ako jedno z políček v hre. Každý viacfarebný motýľ dáva možnosť výberu spôsobu vysvetľovania pre súťažný tím (ukazovanie, opisovanie, kreslenie).

Spôsob postupovania pri uhádnutí jednotlivých motýľov závisí od toho, aký variant hry si zvolíte (pozri nižšie pravidlá hry). V prípade, že chcete postupovať systematicky podľa poradia od štartu k cieľu, smer určuje modrá bodkovaná čiara.

Základné pravidlá

Počet kartičiek je 120 a sú rovnomerne rozdelené na tri skupiny podľa typu vyjadrenia nezištnej aktivity. Ponúkame niekoľko rôznych variant ako hrať hru Nezištné aktivity. Môžete si vybrať variant, ktorý Vášmu stretku najviac vyhovuje, alebo si pravidlá upraviť na základe veku, zručností a skúseností účastníkov stretku, alebo vymyslieť iný vhodný spôsob, ako sa hru zahrať.

Pri všetkých spôsoboch však platí, že:

- Je vhodné pravidlá hry stanoviť jasne, zrozumiteľne a pre začiatkom hry a zároveň ich trpezlivo všetkým účastníkom vysvetliť a zodpovedať ich prípadné otázky.
- Je vhodné stanoviť čas, ktorý bude mať tím na uhádnutie jednej nezištnej aktivity. Stopovať čas môžete hodinkami, stopkami, mobilným telefónom alebo použiť presýpacie hodiny z inej spoločenskej hry.
- Je vhodné dodržať stanovené spôsoby vysvetľovania slov (modré kartičky - ukazovanie, zelené kartičky - opisovanie, žlté kartičky - kreslenie). Pri ukazovaní je možné ukázať na úvod

z koľkých slov pozostáva popis nezištnej aktivity na kartičke, prípadne ukázať, ktoré zo slov bude práve znázorňované. Pri opisovaní slovami by nemal byť použitý základ slov, ktoré sú napísané na kartičke nezištnej aktivity. Pri kreslení by sa nemali napísať na papier slová ani čísla.

- Pri posúdení, či slovo bolo správne uhádnuté, nemusíme trvať na presnej zhode s tým, čo je napísané na kartičke. Dôležité je, aby bol vždy zachovaný význam nezištnej aktivity. Príklad: na kartičke je napísané "umyt' riad". Akceptovateľné je, ak by hádajúci povedali: "poumývať riad" alebo "umyt' taniere".
- Vysvetľovať slovo môže vždy jeden hráč alebo aj dvaja hráči po krátkej porade, prípadne jeden hráč s pomocou animátora (vysvetľovanie vo dvojici odporúčame zväžiť pri mladších deťoch),
- Vedúci hry je počas hry pomocníkom. Môže lepšie objasniť účastníkovi alebo účastníkom nezištnú aktivitu, ktorú majú vysvetliť; môže počas hry objasniť pravidlá, ktorých dodržiavanie zároveň stráži. Nebráni mu to však v tom, aby mohol byť aj on členom tímu (vysvetľovať či hádať nezištné aktivity).

Variant č. 1

Hru hráme všetci spolu ako jeden tím. Naším cieľom je uhádnúť 24 nezištných aktivít (alebo iný vopred stanovený počet podľa našich časových možností) - jednu za každého motýľa v hre. Môžeme postupovať systematicky od prvého farebného motýľa k poslednému alebo si vybrať políčka motýľov podľa ľubovoľného poradia. Po každom uhádnutí môžeme kartičkou s práve uhádnutou nezištnou aktivitou prekryť políčko motýľa. Takto ku každému motýľovi na hracom pláne postupne priradíme motýľa na kartičkách. Tento variant hry je nesúťažný, nakoľko máme iba jeden tím. Odporúčame ho zaradiť, ak chceme poukázať na spoločnú silu nášho spoločenstva (čo všetko dokáže, keď spojíme svoje sily).

Variant č. 2

Hráme podobným spôsobom ako vo variante č. 1, ale s tým rozdielom, že sa na úvod rozdelíme do viacerých tímov. Vo vysvetľovaní a hádaní sa striedame. Hráme dovtedy, pokým spoločným úsilím neuhádneme stanovený počet nezištných aktivít. Na konci vyhodnotíme ako víťazný tím ten, ktorý uhádne najviac nezištných aktivít.

Variant č. 3

Hru hráme súťažným spôsobom. Rozdelíme sa na niekoľko tímov, ktoré sa vo vysvetľovaní a hádaní striedajú. Smerujeme od štartu k cieľu (ak máme časové obmedzenie, môžeme si stanoviť, že hra končí pri strednom farebnom motýľovi). Po uhádnutí sa posúvame na ďalšieho motýľa v poradí. Ak neuhádneme, zostávame stáť na tom istom motýľovi. Pri tomto variante je potrebné požičať si panáčky z inej spoločenskej hry alebo si ich kreatívne pred začatím hry vyrobiť, napr. z papiera.

Predsavzatie

Po ukončení hry odporúčame, aby si každý hráč vybral jednu nezištnú aktivitu z kartičiek, ktoré sme počas hry uhádli, a bude sa ju snažiť zrealizovať počas najbližších dní.